

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ОБУЧАЮЩАЯ ИГРА «Как сохранить, чтобы не потерять»

Цель игры: наглядно показать участникам, каким образом можно сберегать и накапливать денежные средства, какие риски имеются у разных способов вложения денежных средств. В игре участники самостоятельно принимают решение о том, куда вложить имеющиеся денежные средства, и полностью берут на себя ответственность на принятое решение. Также игра направлена на развитие коммуникативной компетенции участников, их аналитического мышления и умение работать в команде.

Количество участников: 15-30 человек

Необходимые материалы: бумага формата А4, маркеры, ватманы, личные карточки участников, три плаката с надписями: "ДА", "МОЖЕТ БЫТЬ", "НЕТ"; игровые деньги, скотч, ножницы.

Описание игры:

Участники выбирают себе роли: ведущий (1 человек), «Банковский депозит» (2-5 человек), «Вклады в золото» (2-5 человек), «ПИФы» (2-5 человек), «Государство» (1 человек), остальные участники – «Вкладчики».

Инструкция для ведущего: Ваша задача – контролировать ход игры и давать задания участникам.

Инструкция для роли «Банковский депозит»: участники, выбравшие данную роль должны знать основные характеристики депозитов и устанавливать условия вкладов:

- процентная ставка: устанавливается самостоятельно после каждого хода и варьируется от 1 до 10% годовых, также выбирается сложная или простая
- сроки: вклады до востребования, срочные вклады
- валюта вклада: устанавливает % конвертации валюты
- знать формулы для расчета доходности вкладов

В ходе игры необходимо вести учет операций и рассчитывать доходы вкладчиков. Цель для Вас – привлечение как можно большего количества денежных средств.

Инструкция для роли «Вклады в золото»: участники, выбравшие данную роль должны знать основные варианты вложения денежных средств в золото (ювелирные украшения, золотые слитки, ОМС, монеты из драгоценных металлов, WebMoney) и устанавливать условия вложения:

- стоимость 1 гр. золота в ювелирном изделии (покупка)
- стоимость 1 гр. золота в слитке (покупка), хранение – 29 руб./день
- стоимость 1 гр. золота в ОМС, проценты банка (0,4 – 0,6%)
- стоимость инвестиционных монет (Георгий Победоносец 50 руб., Георгий Победоносец 3 рубля, Червонец 7,742 г. 999 пробы, Соболев 3 рубля, памятные монеты)
- стоимость 1 гр. золота в системе WebMoney (покупка/продажа)

В ходе игры необходимо вести учет операций и рассчитывать доходы вкладчиков. Цель для Вас – привлечение как можно большего количества денежных средств.

Инструкция для роли «ПИФы»: участники, выбравшие данную роль должны знать принципы работы ПИФов и устанавливать условия вкладов:

- вид ПИФа (открытый, интервальный, закрытый)
- выбор направления размещения средств (акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний)
- проценты по вкладу

В ходе игры необходимо вести учет операций и рассчитывать доходы вкладчиков. Цель для Вас – привлечение как можно большего количества денежных средств.

Инструкция для роли «Государство»: устанавливает уровень инфляции (от 2% - 20% в год), устанавливает стоимость 1 гр. золота (в н.в. 1 гр. золота =1544 руб.), объявляет проценты по вкладам ПИФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Инструкция для роли «Вкладчики»: вкладывать свои денежные средства в выбранном направлении. У каждого вкладчика есть стартовый капитал в размере 10 000 игровых денежных единиц, который он может передать в банк, вложить в золото или ПИФ. Перед каждым ходом участники с ролями «Банковский депозит», «Вклад в золото» и «ПИФы» будут озвучивать свои условия вложений. Далее «Вкладчики» передают свои денежные средства туда, куда они посчитали более выгодным. После того, как все вкладчики сделали ход, государство объявляет уровень годовой инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа) и варианты покупки монет из драгоценных материалов, а также доходность по вкладам ПИФов. Таких ходов необходимо будет сделать 5 раз. В результате выигрывает тот «Вкладчик», кто смог не только не потерять, но и приумножить свои сбережения.

И тот из участников с ролью «Банковский депозит», «Вклад в золото» и «ПИФ», кто смог привлечь наибольшую сумму денежных средств, участники во время игры могут объединиться (2 банка в один, или 2 ПИФа в один).

Также кроме основных заданий будут задания, позволяющие заработать бонусы (100 денежных единиц).

Ход игры:

Участники выбирают себе роли и далее выполняют задания ведущего.

Задание №1

Участники, играющие роли «Банковский депозит», «Вклад в золото» и «ПИФ» объединившись, должны показать рекламный ролик «Вкладчикам». Тема рекламного ролика: почему именно нам Вы должны доверить свои денежные средства.

Во время подготовки команд «Вкладчикам» предлагается игра «Метод Джеффа»:

Участвуя в этом упражнении, ребята учатся свободно высказываться, отвечать на вопросы, защищать свое мнение.

Подготовка: Готовятся три плаката с надписями: "ДА", "МОЖЕТ БЫТЬ", "НЕТ". Крайние плакаты вывешиваются по двум концам зала, а средний - в центре. Ведущего располагают в середине зала на возвышении, чтобы было лучше слышно задаваемые вопросы. После заданного опроса все участники переходят под тот плакат, который соответствует их ответу.

Ведущий спрашивает, кто хотел бы ответить, почему он встал именно под этот плакат. Желаящий поднимает руку и отвечает.

Запрет: участники упражнения не имеют права на кого-либо нападать, критиковать, спорить. Они высказывают только свое мнение.

Вопросы:

1. Хранить деньги дома под подушкой безопасно!
2. Самый безрисковый способ вложения – это вложение в золото!
3. Самому инвестировать на бирже выгоднее, чем вложить денежные средства в ПИФ!

Обсуждение:

Сложно было ли обосновать свой выбор?

На чем основывался Ваш выбор?

Сложно ли было выбирать?

Смогли ли другие участники изменить ваше мнение?

Все «Вкладчики», активно принимающие участие в обсуждении, получают по 100 игровых денежных единиц.

Задание №2

Показ рекламных роликов и объявление условий вклада. После показа «Вкладчик» должен определиться и вложить свои деньги, или оставить их. Все операции «Вкладчиков» записываются в личные карточки.

«Государство» объявляет уровень инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа), объявляет проценты по вкладам ПИФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Участники подводят предварительные итоги.

Задание №3

Установление и объявление новых условий по вкладам, они могут договориться об объединении, например, могут объединиться 2 банка или 2 ПИФа. «Вкладчики» делают свой выбор, они могут не изменять свой предыдущий выбор, а могут поменять.

«Государство» объявляет уровень инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа), объявляет проценты по вкладам ПИФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Участники подводят предварительные итоги.

Задание №4

Упражнение "Новая сказка"

Ведущий предлагает выбрать хорошо всем известную сказку ("Колобок", "Красная шапочка", "Курочка Ряба" или иную). Задача участников - рассказать эту сказку, но изменив в ней имена основных (или всех) персонажей. Так Колобок может превратиться в Иван Иваныча или даже Мальвину (второй вариант сложнее), Красная шапочка - в Сломанный самокат или того же Колобка.

Первый участник начинает рассказывать сказку, стараясь всеми силами не ошибиться. Если он ошибся, то продолжает следующий участник. И так до конца сказки.

После этого можно повторить упражнение с другой сказкой. Желательно добиться, чтобы у участников был видимый прогресс: потренировавшись, они должны говорить быстрее и совершать меньше ошибок.

Тот участник, кто хорошо справился с заданием получает 100 бонусных денежных единиц.

Задание №5

Установление и объявление новых условий по вкладам. «Вкладчики» делают свой выбор, они могут не изменять своему первому выбору, а могут поменять.

«Государство» объявляет уровень инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа), объявляет проценты по вкладам ПИФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Участники подводят предварительные итоги.

Задание №6

Упражнение «Рассмешить партнёра».

Выберем первую пару игроков. Один из выбранных игроков должен во что бы то ни стало, любыми средствами рассмешить своего партнера. Если ему удастся это сделать, то его коллега становится смешающим и выбирает себе нового партнера из остальных игроков. Если рассмешить не удастся никакими силами, то приходится выбирать нового партнера. Итак, по удару гонга один игрок пытается рассмешить другого. Остальные участники переживают происходящее, глядя со стороны. Если замысел удался, то смешающий удаляется, а тот, кого рассмешили, выбирает себе нового партнера для того, чтобы его рассмешить. Если рассмешить не удалось, то на место игрока, которого не удалось рассмешить, выбирают нового игрока и так далее. По окончании задания Ведущий определяет самого насмешливого и самого смешливого игрока. (им по 100 бонусов)

Задание №7

Установление и объявление новых условий по вкладам. «Вкладчики» делают свой выбор, они могут не изменять свой предыдущий выбор, а могут поменять.

«Государство» объявляет уровень инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа), объявляет проценты по вкладам ПИФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Участники подводят предварительные итоги.

Задание №8

Упражнение «Спасибо»

Все участники в хаотичном порядке подходит друг другу и благодарят за игру, например «Я благодарю тебя за игру, ты мне подсказал правильное решение», «Я благодарю тебя за игру, твоё настроение заряжало меня позитивом!» и пр.

Задание №9

Установление и объявление новых условий по вкладам. «Вкладчики» делают свой выбор, они могут не изменять своему первому выбору, а могут поменять.

«Государство» объявляет уровень инфляции, стоимость 1 гр. золота (продажа), объявляет проценты по вкладам ПФФов в акции металлургических компаний, облигации, акции зарубежных компаний.

Участники подводят окончательные итоги.

Задание №10

Подведение итогов. Обсуждение результатов.

1. Сложно ли было выбирать способ сбережения?
2. Остались ли какие-нибудь вопросы по теме?
3. Что понравилось?
4. Что не понравилось?